**Szóképző társasjáték**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **START** | **>** | **mond** | **>** | **kedves** | > | **úr** | > | **borz** |
|  | | | | | | | | V |
| **borbély** | < | **telik** | < | **torzonborz** | < | **ilyen** | < | **ma** |
| V |  | | | | | | | |
| **fortély** | > | **üt** | > | **nyavalya** | > | **omlik** | > | **borztanya** |
|  | | | | | | |  | V |
| **lát** | < | **méreg** | < | **vadász** | < | **jár** | < | **arra** |
| V |  | | | | | | | |
| **hoz** | > | **egy** | > | **bősz** | > | **kutya** | > | **dúl** |
|  | | | | | | | | V |
| **ész** | < | **nagy** | < | **tacskó** | < | **okos** | < | **borztanya** |
| V |  | | | |  | | | |
| **tesz** | > | **vadon** | > | **hozzánk** | > | **ajtó** | > | **jön** |
|  | | | | | | |  | V |
| **mutat** | < | **erő** | < | **ravasz** | < | **örök** | < | **marad** |
| V |  | | | | | | |  |
| **ás** | > | **alagút** | > | **csodál** | > | **ilyen** | > | **torz** |
|  | | | | | | |  | V |
|  | | **CÉL** | < | **borz** | < | **szegény** | < | **reggel** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **főnév** | **melléknév** | **ige** | **számnév** |

Trogmayer Ottó: Torzonborz 21.o Kovács Mária – Szóképző társasjáték

A vers szavait toldalékok nélkül írtam. Olvassuk el a verset a játék előtt

Szükséges eszközök: tábla, dobókocka, bábuk

2-4 játékos

Játékszabály:

A legfiatalabb játékos kezdi. Haladjatok a táblán a dobókocka értékeinek megfelelően! Képezzetek a mezőn olvasható szavakból a színeknek megfelelő új szót. Társaitok döntik el, hogy helyes- e a megoldás, ha igen, akkor maradhatsz a mezőn, ha nem vissza kell mennetek. Nem lépheted le a dobott értéket.

Ha összetett szóra léptek még egyszer lehet dobni. Ha névmásra léptek, akkor kimaradtok egy körből.

Győz az a játékos, aki elsőnek célba ér.

Variáció: A képzett szóval mondatot is lehet mondani.

Pl.: mond > mondás úr > úri